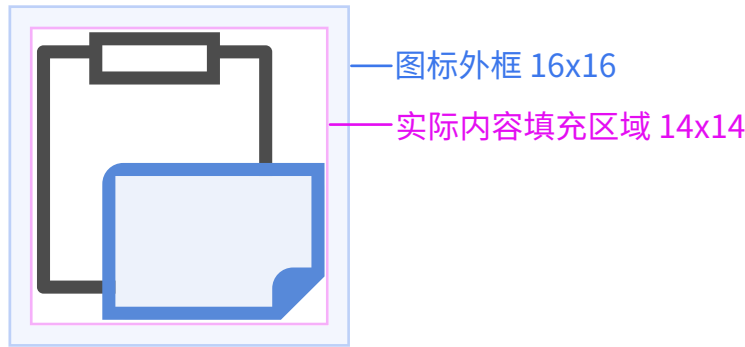


范例皮肤图标设计规范

这里只描述了组件的图标设计规范
没有描述主框架其它部分的图标设计规范

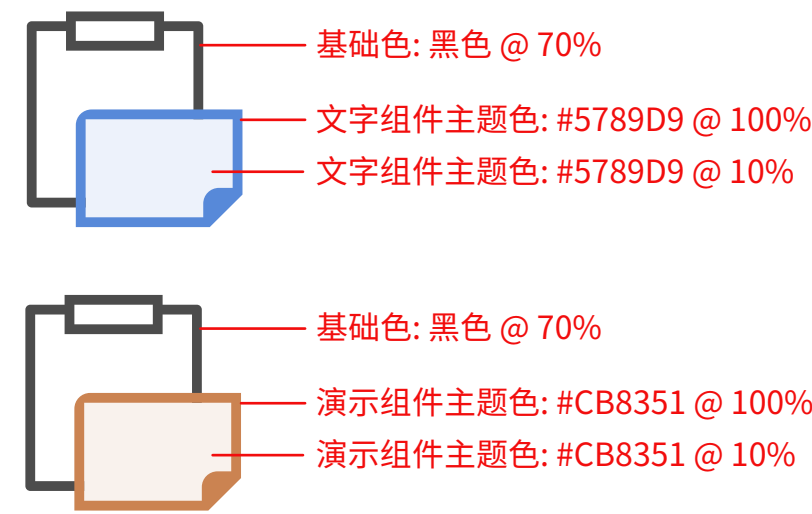
布局

图标的内容应尽可能与边界留有间隙.
16x16 的图标, 间隙为 1px.
24x24 的图标, 间隙为 1px.
32x32 的图标, 间隙为 2px.



配色

图标的色板分为基础色和主题色两部分.
其它颜色都由以上两个颜色通过调整透明度获得.

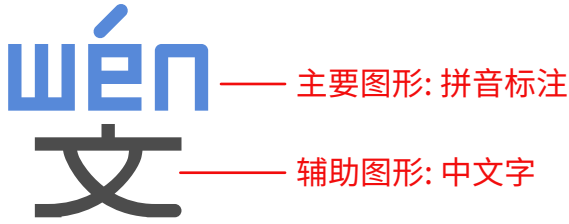


范例皮肤工具图标基础色版

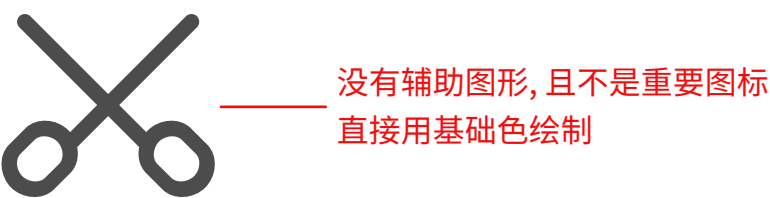
	100%	70%	50%	10%	
#000000	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	基础色
#497BCD	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	全局主题色
#5789D9	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	文字组件主题色
#5C9975	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	表格组件主题色
#CB8351	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	演示组件主题色
#C05A4B	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	PDF组件主题色

内容构成

图标的内容一般分为两个层级:
1. 主要图形: 承载图标信息传达的主要对象
2. 辅助图形: 辅助主要图形, 补充传达内容的辅助视觉对象
主要图形用主题色突出展示, 辅助图形用基础色描绘:



对于没有辅助图形的一般图标, 全部采用基础色绘制:



视觉风格

为了提供一个干净清爽的视觉感受, 所有的图标都采用 1px 单线条绘制.
视需要, 可以使用颜色填充, 但需要尽量采用低于 50% 的不透明度.

