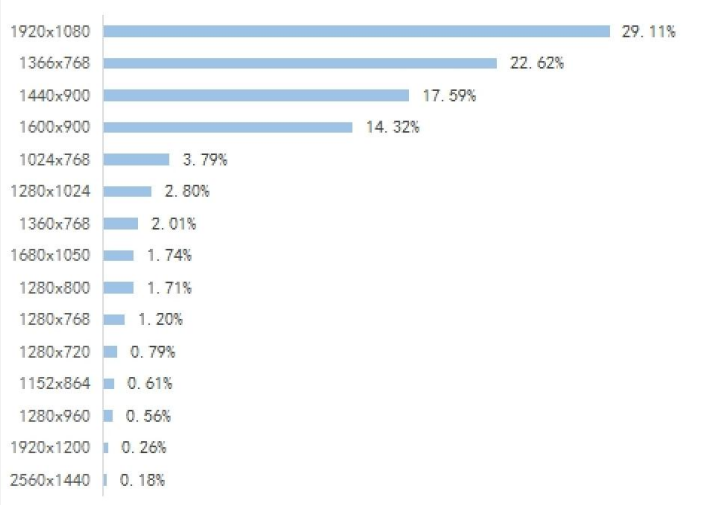


WPS Next 皮肤设计流程

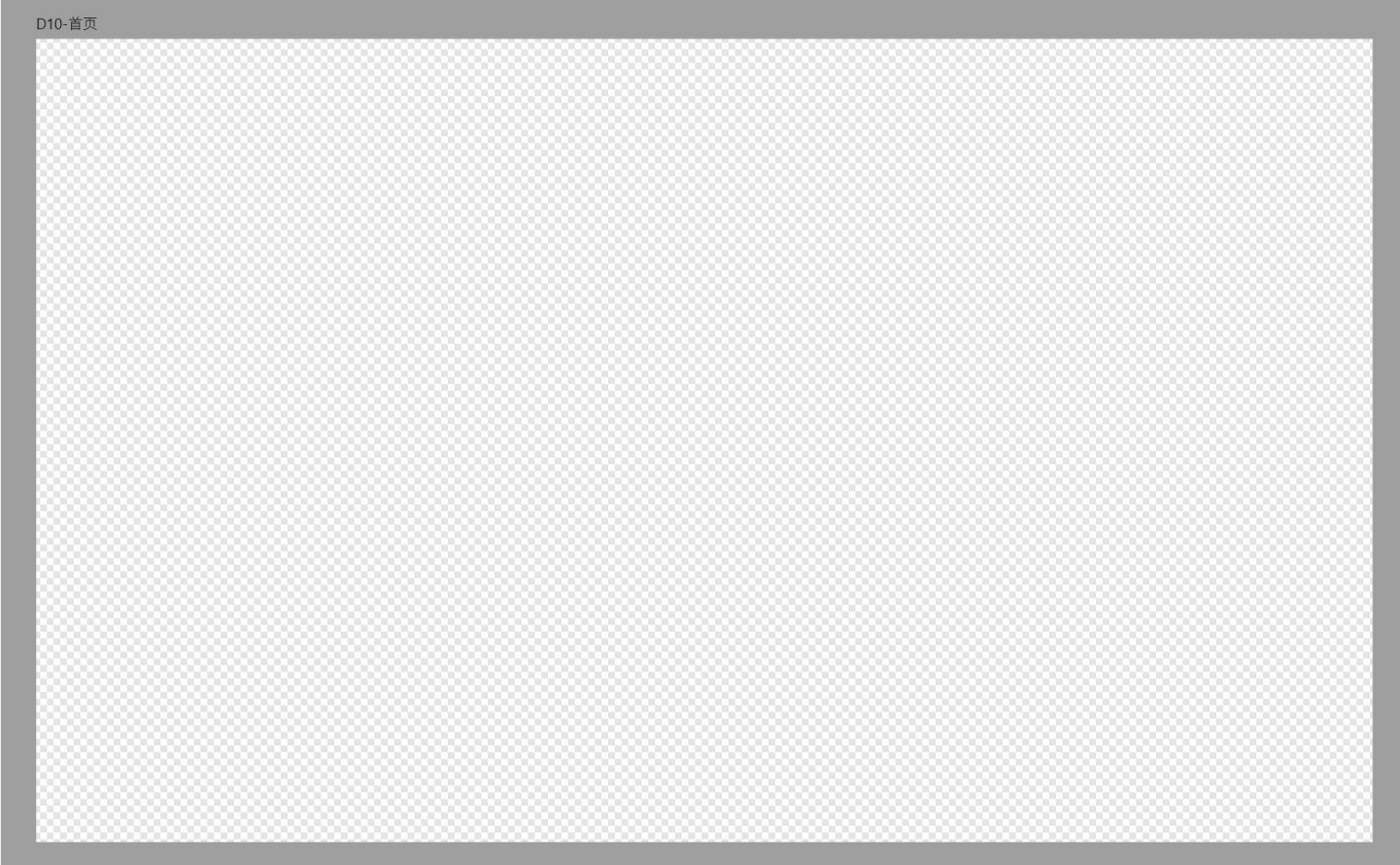
1. 设定画板

相对各种移动设备的全屏来说, PC 端的设计有着特别麻烦的特性: 多种分辨率和显示器大小. 一般思路是搜索目标用户群体的相关统计数据.

对 WPS 而言, 分辨率的数据如下 (以下均为已换算到 96 dpi 后的分辨率数据):



所以选择 1440x900 为基准底板比较合适. 范例里为了留出标注空间, 选择了 1600x900.

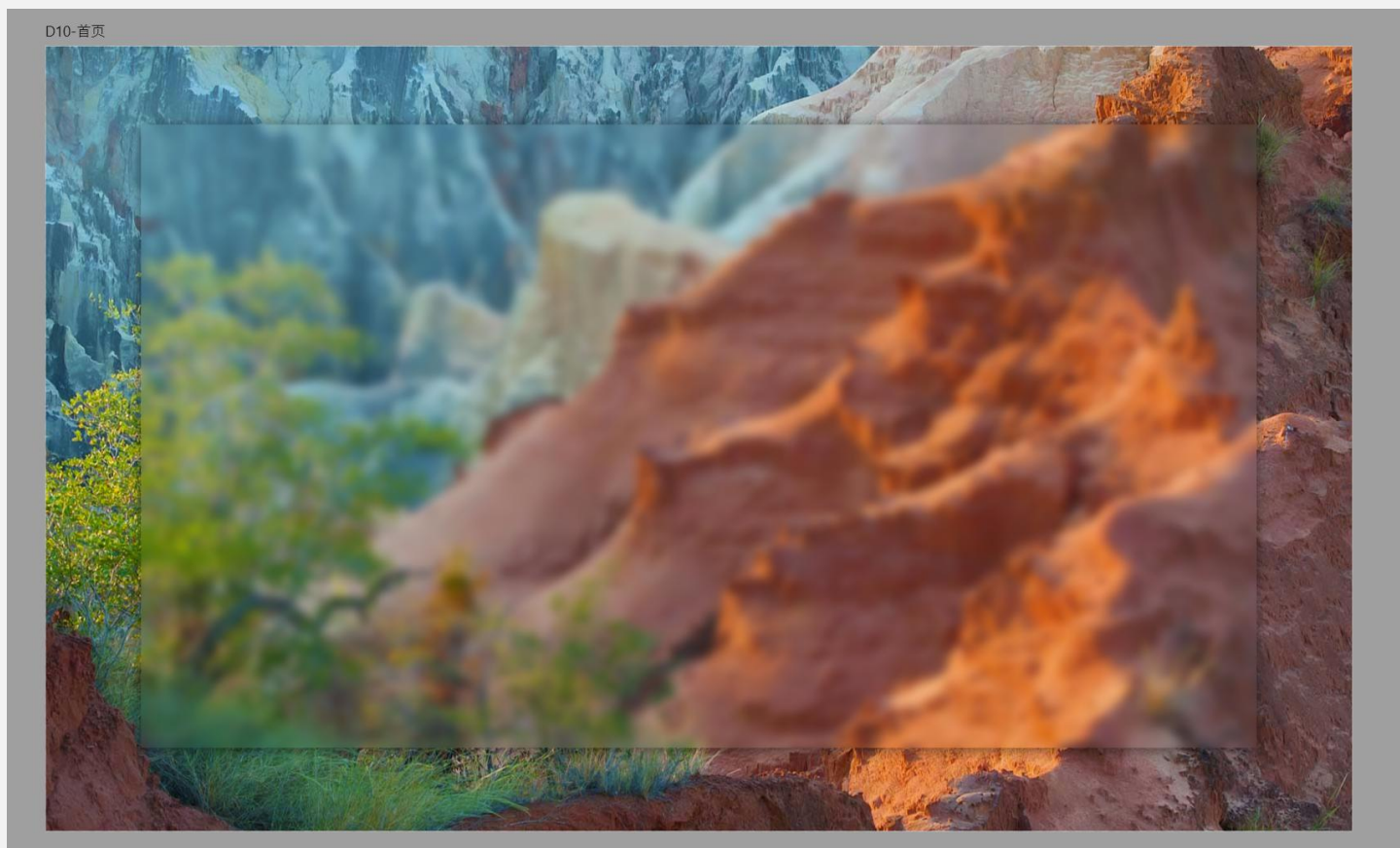


2. 制作窗口底板

之后是综合考虑任务栏、实际使用时可能的最小宽度等因素, 在底板上画出尺寸合理的底层窗口。

范例中选择了 1366x762. 这是比 1440x900 小一个级别的, 去掉了任务栏高度后的尺寸.

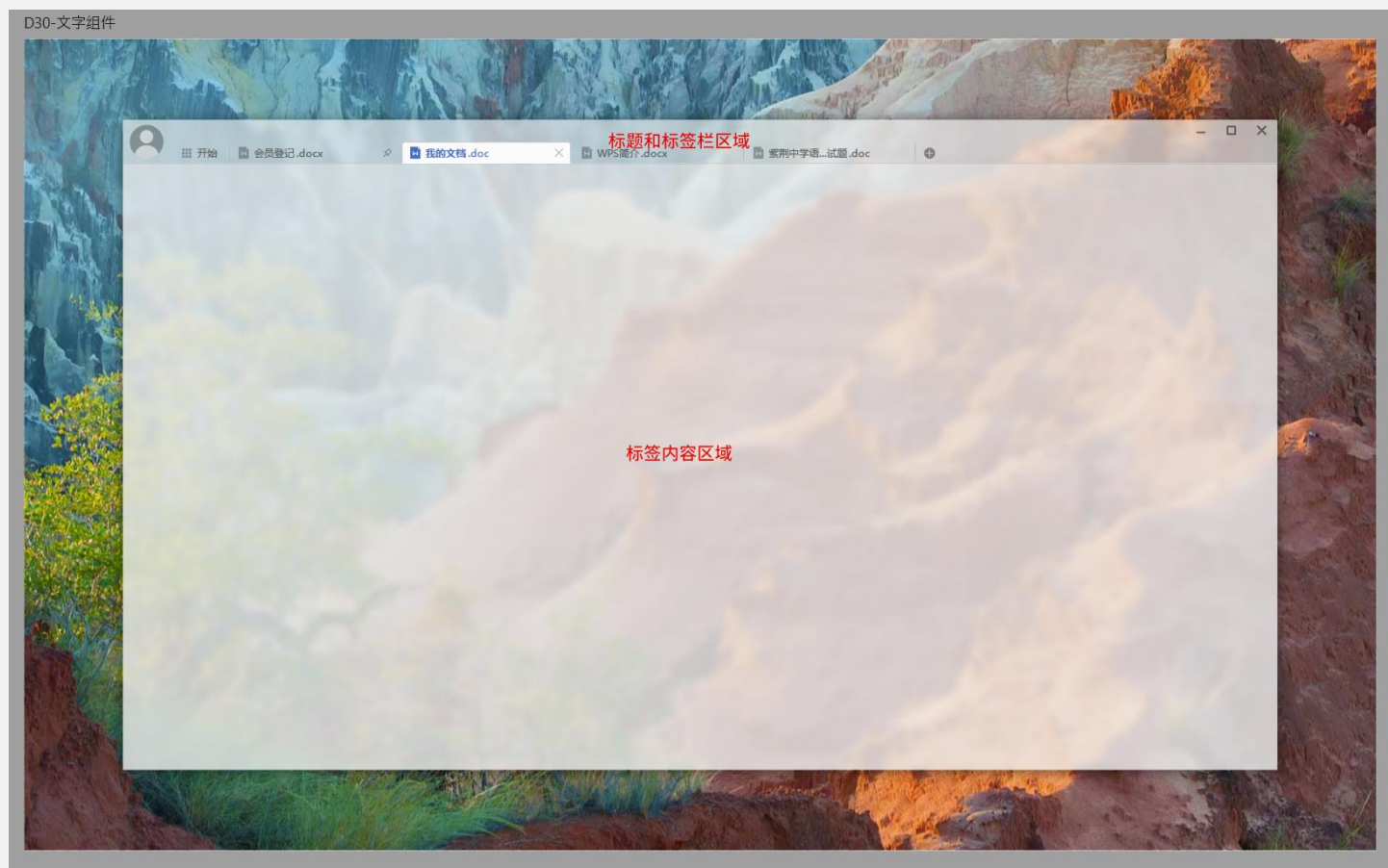
同时做了 Win7/10 下的窗口模糊效果.



3. 设定标题和标签栏区域及标签内容区域

WPS Next 中最重要的部分是标签栏, 所以应当先定义好标签栏部分的视觉风格.

然后为标签内容区域设定一个基础的通用底板风格. (“首页”比较特殊, 因此放到后面创意设计阶段特殊处理.)



标题和标签栏区域的高度不宜太高, 建议设定在 36 ~ 64px 之间.

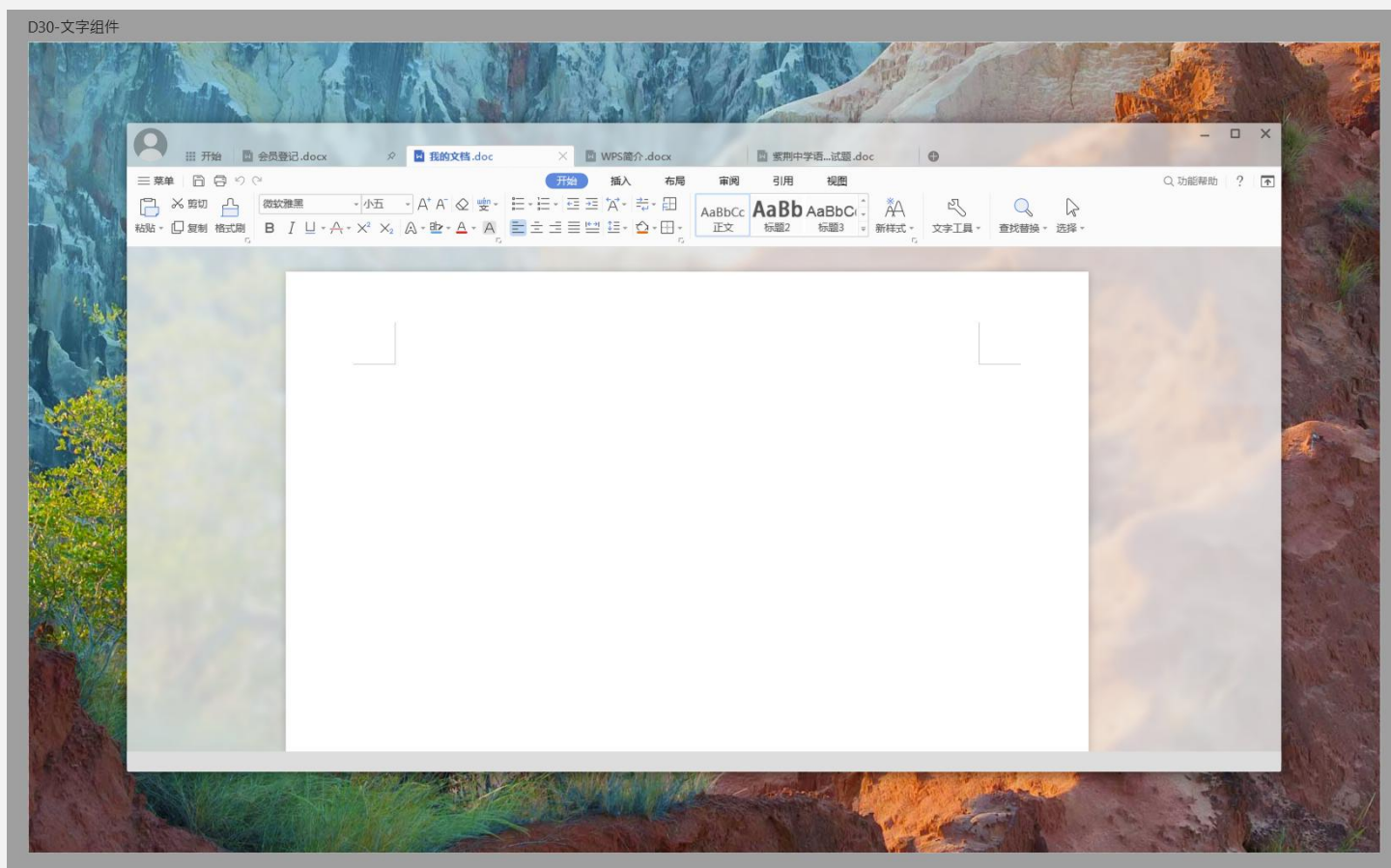
范例中的内容区域底板应用了半透明效果, 实际设计中可根据需要选择是否采用.

4. 设计文字组件

文字作为最基础的 WPS 组件, 可以通过它的设计来确认设计风格是否适合用户的日常使用. 同时此组件界面的大家都比较熟悉, 没有太多新增元素, 很适合由此入手.

当然, 整个界面图标略多.

但初期只做部分工具栏图标也能基本满足测试效果的需要了.

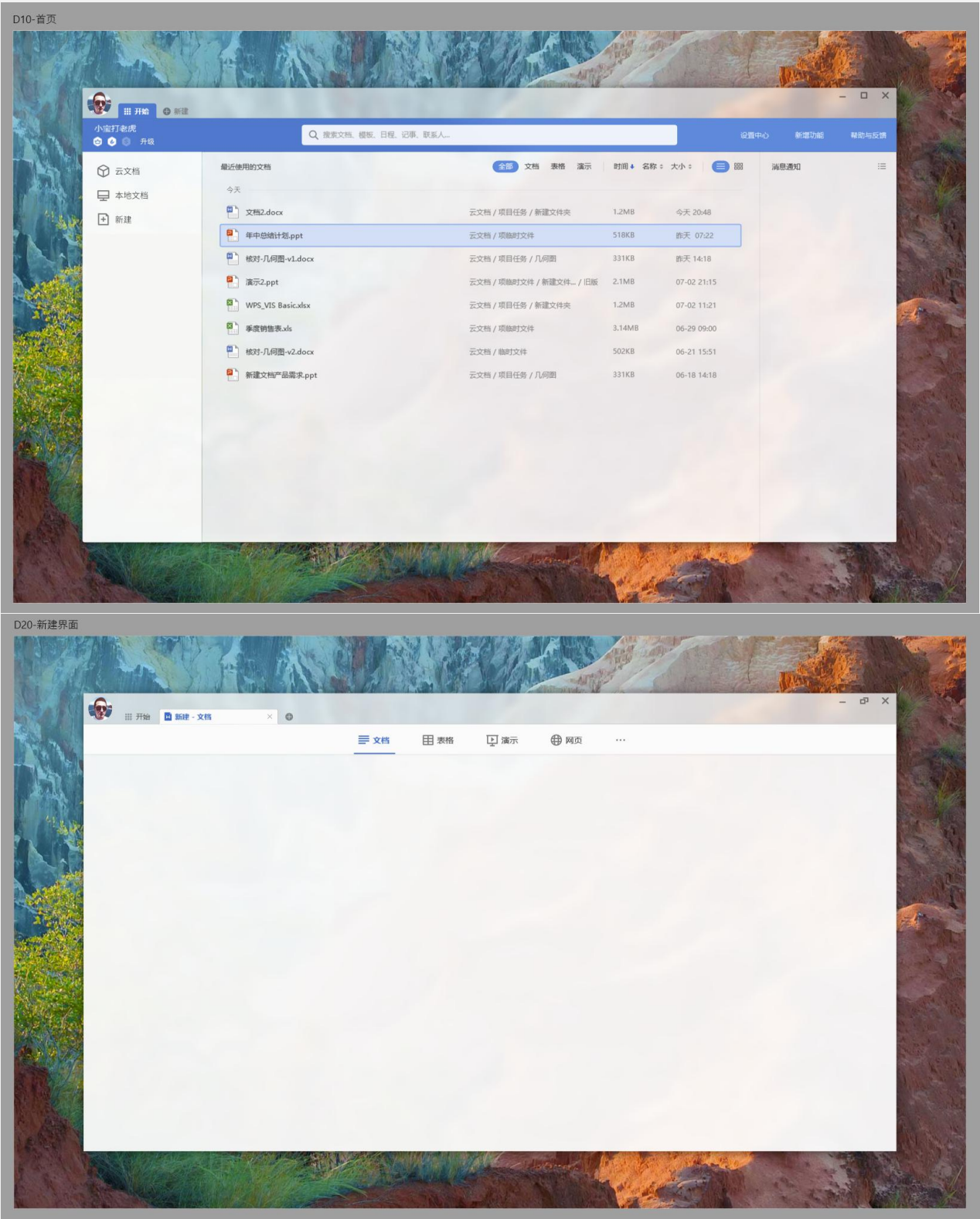


工具栏区域高度建议控制在 110px 以内.

5. 进行特殊标签页(首页/新建)的基本设计

首页、新建标签是比较特殊的全局性标签. 为了凸显其特殊性, 设计风格可以与其它组件不同.
首页和新建标签是新增内容, 除了布局需要按说明摆放外, 其它一切都可以随意设计, 不限制尺寸和位置.

初期只需先把主要区域的设计做完, 配合之前文字组件的初步设计稿, 逐步调整形成最终设计风格.



6. 形成最终设计风格, 并完成界面的设计

根据已完成的几个界面初稿, 不断调整, 最终确定设计风格.

风格确定后, 按照确定的风格完成各个界面剩余元素的设计.

最后就是输出和写文档了.